CAPCOM®



トロンにコブン™

ロックマンDASHシリーズ

アクションバラエティ

PlayStation®

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"用ソフト『トロンにコブン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

ご注意 "PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +5ブロック | アナログコントローラ対応

SLPS 91203~4

CONTENTS

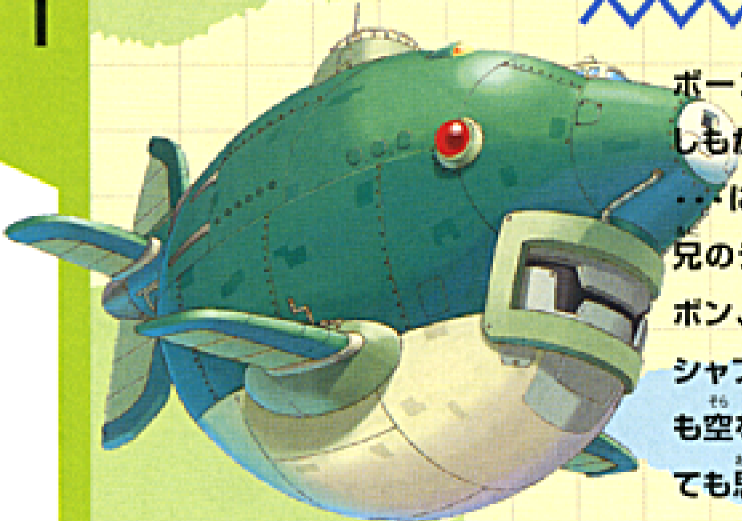
―トロンにコブン　もくじ―



※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので
ご了承ください。

ストーリー

はるか未来、大陸のほとんどが海に沈んだ地球・・・
人々は残された大地で独自の生活を営んでいた。かつての遺産を掘り起こし生活の糧とするディグアウター、彼らの中でも飛行船を駆り、もっぱら悪事を生業とする者たちは空賊と呼ばれ、人々に恐れられている。



ボーン一家・・・その名を聞けばだれしもが震え上がるという天下の大空賊・・・になる予定の3兄弟である。兄のティーゼル、長女のトロン、弟のボン、40人のコブン達。母船、ゲゼルシャフト号を建造し、お宝捜して今日も空をさまよう。しかし、いつまでたっても思うように成果は上がらない・・・。

そんな彼らがついにビッグなチャンスを掴んだ！伝説の秘宝のありかを記した宝の地図である。目的地はライシップ島にあるナッカイの砂漠。
トロンの開発した新型戦闘メカ、グスタフに乗り込み、出撃したのだが・・・。



「今回の主役は、このワタクシですわ！」

トロン・ボーン

ボーン3兄弟の長女。一家の天才メカニックにして、唯一の華。性格は勝ち気で、兄のT・ボーンを押し切ることも。一方で、コブンに優しさを見せるなどの面も持ち合わせている。作戦への参加を希望しているが、T・ボーンの配慮で実現していない。



コブン

「トロンさまの為なら、何だってやっちゃいまーす！」

トロンに造られた40人のコブン。戦闘から雑用まで幅広く担当し、ボーン一家をある意味支える存在。が、頼りないのがタマにキズ。トロンを母のように慕っているが、よく怒られている。



「ヤロウども、今度こそお宝は頂きだー！」

ボーン3兄弟の長兄にして、一家のリーダー。見かけによらずインテリで、また兄弟思い。ディグアウターとしての腕も一流。ゲゼルシャフト号建造の為、トロンたちに内緒でロース一家から借金をし、返済に追われている。

ティーゼル・ボーン



「バブーーー！！」

ボーン3兄弟の末弟、まだ赤ん坊。だがそのパワーは、ボーン一家にとって重要な戦力。「バブー」としか話せないが、他の兄弟もコブンも、ボンの言ってることはわかるらしい。

ボン・ボーン



「グライドさまに刃向かうなんて、
100年早くてよ」

ロース一家のNo.2。借金の取り立て責任者。超一流のメカ操縦のウデにものを言わせた強引な取り立てで知られている。そのわりになぜかオネエ言葉。ロースとともに指名手配中。

グライド

「ヤツラとは違うぜっ、クケッ！」

ロース一家のコブン的存在。忠実でウラオモテのないコブンとは正反対で、カゲでロースの悪口を言ったり、誰も見ていなければ仕事をサボったりしがち。能力的にはコブンと同じくらいらしい。



シタッパー



「じょーちゃん、
ゼニは作れましたんかー？」

ロース一家の親玉、ヤミ金融業者。アクどいやり方でのし上がってきた。最近T・ボーンをはじめ、多くのディグアウターに金を貸している。警察から指名手配中。

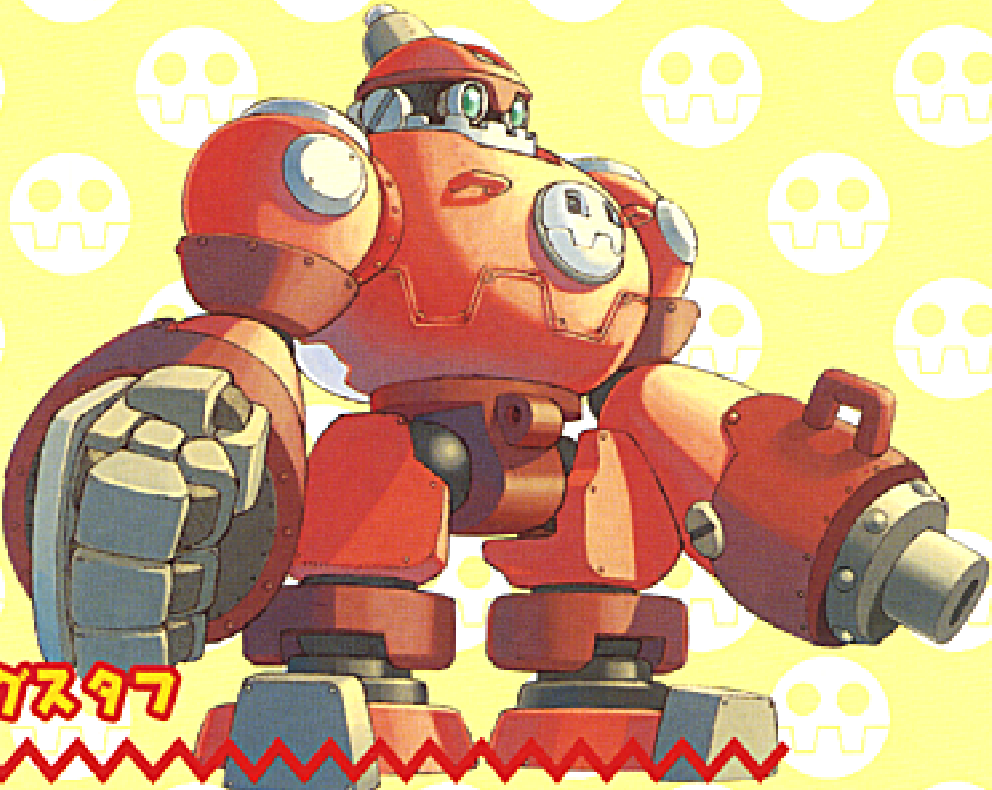
ロース



「あなたたちタイホよー！
…って、聞きなさーい！」

正義感が強く、やる気にも満ち溢れている。が、いつも失敗ばかりの新米警官。今回も、街を荒らすトロンを捕まえようと躍起になるものの…。メカの操縦もそんなに得意ではないが、気合いで乗りこなしている様子。

デニッシュ



グスタフ

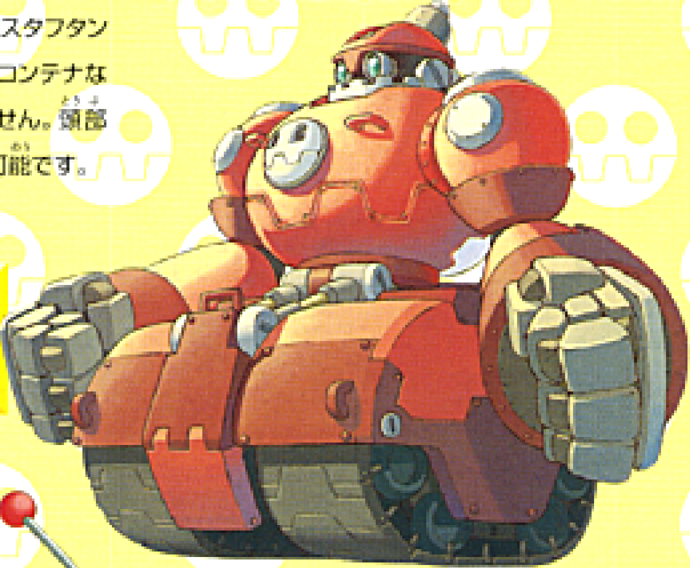
トロンの開発した戦闘ロボット。アクションミッションの主力メカとなります。左腕にはショット系武器を装着。右腕は物を掴むこともできます。頭部の砲台からは指揮弾を発射します。（P.15参照） 操作方法についてはP.8を見てください。

主な出撃ミッション

- 「オープニングミッション」
- 「動物をつかまえろ!」
- 「銀行をおそえ!!」
- 「ナッカイの遺跡」

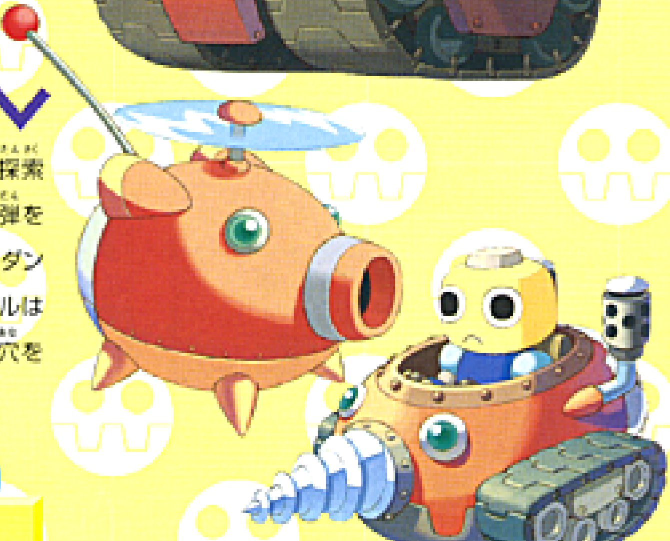
グスタフタンク

グスタフの下半身をタンクパーツに交換するとグスタフタンクに変身します。両腕を通常のアームにしたのでコンテナなどを運ぶのに適していますが、攻撃は一切できません。頭部はグスタフとまったく同じなので、指揮弾は発射可能です。



主な出撃ミッション

- 「コンテナをうばえ！」
- 「コンテナをうばえ2！」



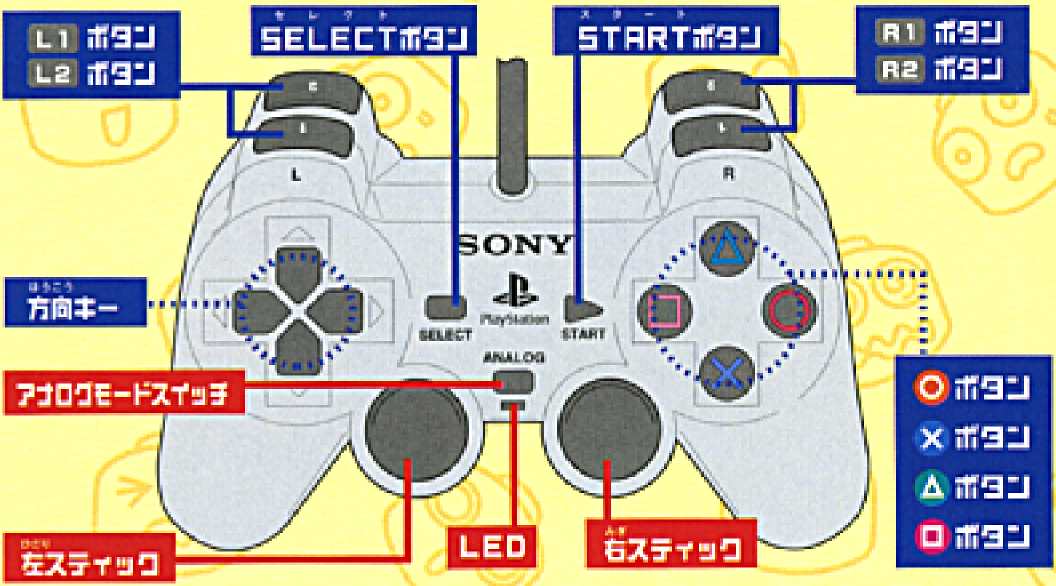
グスタフが入れないような狭いダンジョンでも探索できるように開発したもの。小型カメラと指揮弾を搭載しており、ゲゼルシャフト号の中にいながら、ダンジョン内のコブン達に命令できます。コブンモールはコブン専用のディグアウトメカ。ドリルで壁に穴を開けることができます。

主な出撃ミッション

- 「お宝をディグアウト！」

フェルケル＆コブンモール

アナログコントローラ(デュアルショック)





コントローラ

アナログコントローラとコントローラの違いは左スティックを使う移動と振動の有無だけで、操作方法は同じなんだってー。

メニュー等の操作

方向キー	項目の選択に使用します
○ ボタン	選択した項目の決定に使用します
× ボタン	選択した項目のキャンセルに使用します
△ ボタン	ゲゼルシャフト号でコマンドのヘルプを見るのに使用します
□ ボタン	ゲゼルシャフト号でコブンの号数を表示するのに使用します

ボタン	操作
方向キー（アナログ入力時は左スティック）	上下:グスタフの前進・後退 左右:グスタフの左右スライド移動
L1ボタン	左へ方向回転
R1ボタン	右へ方向回転
L2ボタン	ロックオン。敵がいる時に押しつづけていると自動で敵に狙いを定めてくれます。（マニュアルショット選択時のみ）
□ボタン	ショット攻撃
×ボタン	ジャンプ
R2ボタン	指揮弾の照準が出ます。R2ボタンを押しながら□ボタンを押すと指揮弾が発射されます。（P.15参照）
△ボタン	物を持ち上げる もう一度押すと投げる
STARTボタン	メニュー画面を開きます。（P.38参照）
SELECTボタン	レーダーMAP表示がある場合はON／OFF切替
○ボタン	前進・後退・左右へのスライド移動中に○ボタンを押すと進行方向へ素早く振り向くことができます。（マニュアルショット選択時のみ）

※左スティックで操作をする場合は、アナログモードスイッチを「ON」（LEDが点灯している状態）にしてください。

※方向回転と左右スライド移動、ショットTYPEのマニュアルショットとオートショットはオプションで変更できます。（P.39参照）

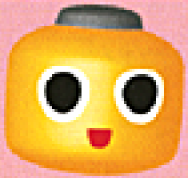
※振動のON/OFF切り替えはオプションで設定できます。（P.39参照）
※LEDの点灯、消灯に関わらず、振動します。
※SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを2秒間押し続けるとソフトリセットがかかり、タイトル画面に戻ることができます。



ゲームの始め方



タイトル画面



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードの選択画面になります。方向キーで遊びたいモードを選んで、◎ボタンで決定してください。

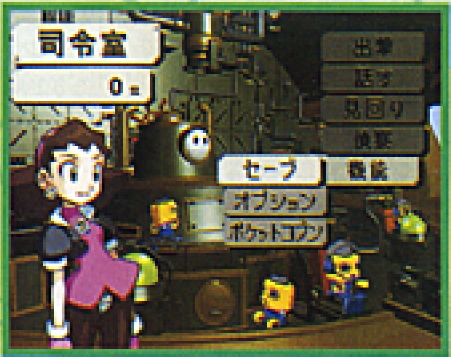
各モード

はじめから	ゲームを最初から始めます。
つづきから	ロード画面に移り、以前セーブしたゲームデータをロードしてゲームを再開できます。(P.11参照)
オプション	オプション画面に移り、操作設定やサウンドの設定を行うことができます。(P.39参照)



ロード

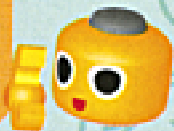
セーブデータが入っているメモリーカードをプレイステーション本体にセットします。タイトル画面で"つづきから"を選択するとロード画面に移るので、ロードしたいデータを選択してください。

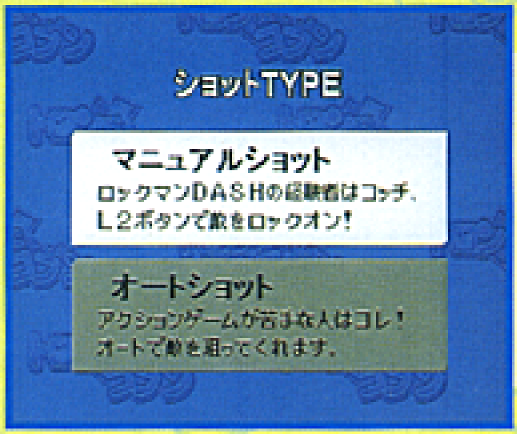


セーブ

ゲーム中はゲゼルシャフト号の司令室で"機能"を選んでから"セーブ"を選択すると、セーブ画面に移ります。ゲームデータを保存できますので、セーブしたい場所を選択してください。データは最大5つまで保存できます。

ゲームの保存には別売り、またはお手持ちのメモリーカードが必要です。
メモリーカード差込口1または2にメモリーカードを正しくセットしてください。
このゲームはデータの保存に1ブロックの空き容量が必要です。データのセーブやロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。



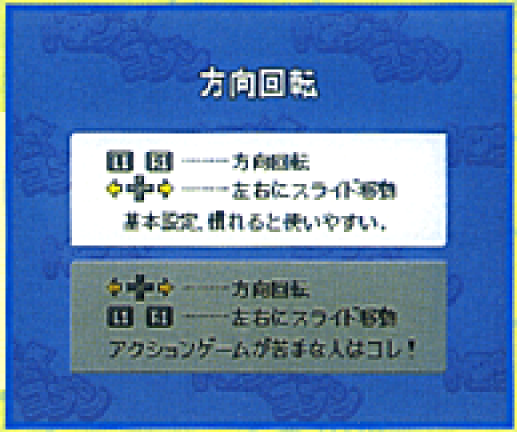


ショットTYPE

タイトル画面で"はじめから"を選択すると、ショットTYPEの選択画面に移ります。マニュアルショットかオートショットかを選んでください。アクションゲームが苦手な人にはオートショットがオススメです。

方向回転

ショットTYPEを選ぶと、次は方向回転のボタンの選択をします。L1・R1ボタンを押すのが苦手な人は、方向回転は方向キーで行う方がオススメです。



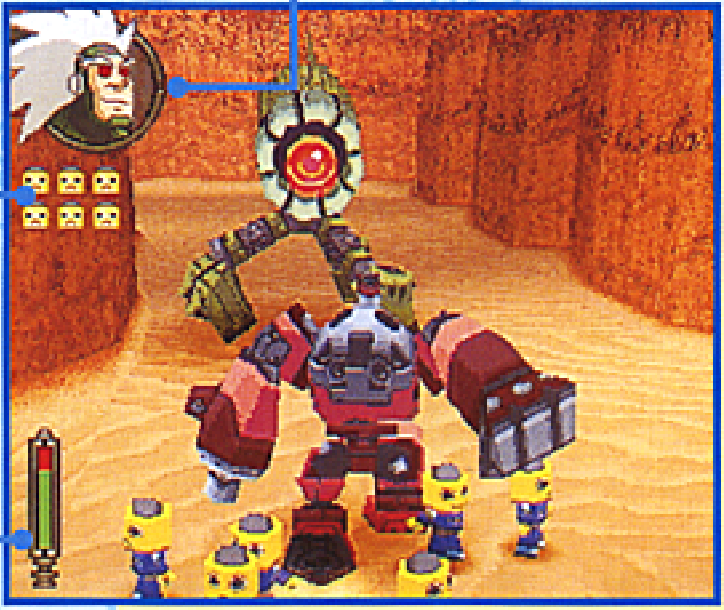
これらの設定はゲームを始めてからでも、オプションでいつでも変更できます。(P.39参照)



ゲーム画面の見方

パイロットの顔が表示されます。
ダメージに応じて表情が変化します。

連れているコブンの数と
表情が表示されます。





プレイヤーの残り
ライフを表示します。

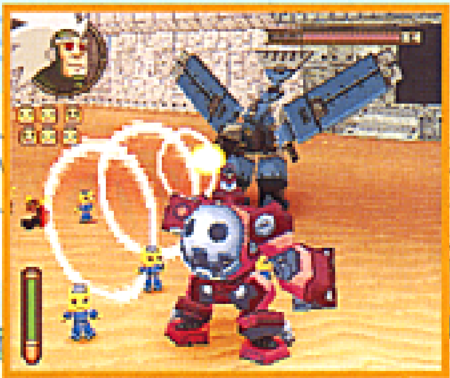


敵ボスの残りライフを表示します。
(ボスとの対戦中のみ表示)



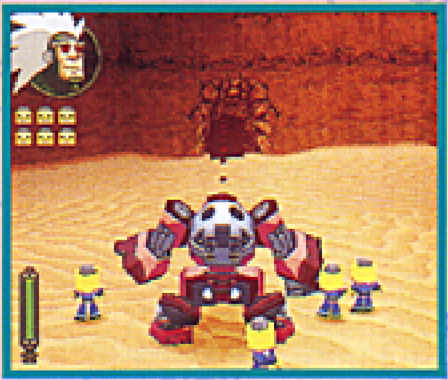
オープニングミッション

グスタフを操作して、遺跡を探し出すミッションです。周りにいるコブン達は後からついてきます。進んでいる途中でデモが挿入され、基本的な操作方法を説明してくれます。



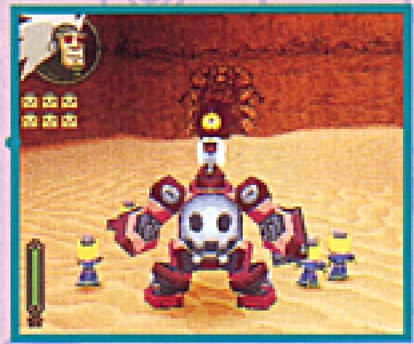
遺跡の前で借金の取り立てに来たグライドとのボス戦になります。勝利すると、本気を出したグライドによってティーゼルは連れ去られてしまい、以後、プレイヤーはトロンとなって、ゲームを進行していくことになります。



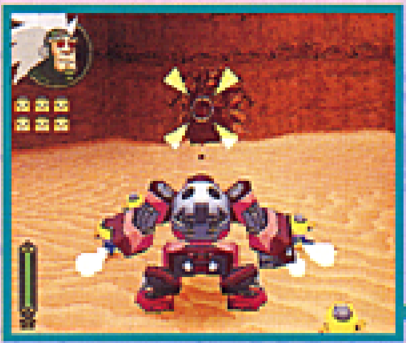


指揮弾を使おう

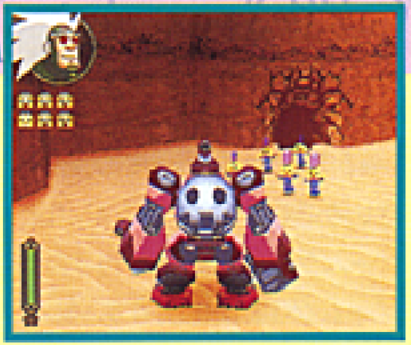
R2ボタンを押しつづけていると照準が現れます。R2ボタンを押しながら方向キーを動かして狙いを定め、□ボタンを押すと「指揮弾」が発射されます。











コブン達は発射された指揮弾が壁や物に命中すると、そこに向かって一斉に走り出し、コブンならではの働きをしてくれます。敵に命中したなら果敢に飛びかかっていったり、穴に命中したなら、中に入ってお宝を取ってきたり。うまくコブンを働かせることが攻略のカギとなるでしょう。

借金を返すために

オープニングミッションをクリアすると、ティーゼルがゲゼルシャフト号の建造のために、多額の借金をしていたことが判ります。プレイヤーはトロンとなり、ゼニーを稼いで借金を返済し、ティーゼルとボンを救い出さなければなりません。





ミッションで稼ごう！



ゼニーを稼ぐためにはミッションに出撃しなければなりません。グスタフによるアクションミッションや、港でコンテナを盗むパズルミッション、コブン達にディグアウトをさせるディグアウトミッションなど、様々なジャンルのミッションが用意されています。ゲームクリアの条件は「目標金額を稼ぐこと」なので、どのミッションをどう遊んでもゲームクリアは可能です。苦手なミッションは無理に選ばず、得意なミッションでゼニーを稼いでいくのが攻略の近道になるでしょう。

ミッション選択画面

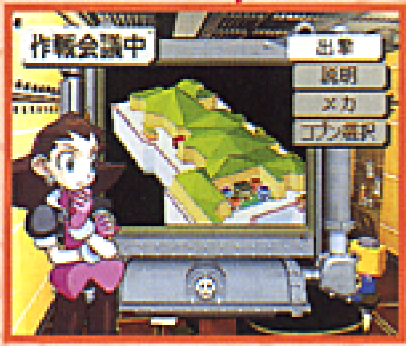


ゲゼルシャフト号の司令室（P.28参照）で「出撃」の項目を選択するとミッション選択画面に移ります。方向キーで好きなミッションを選んでください。ただし、はじめからすべてのミッションが選べるわけではなく、ゲームを進めることで、ミッションが増えます。

作戦会議

出撃するミッションを決定すると、作戦会議画面に移ります。

出撃	ミッションを始めます。
説明	ミッションの内容の説明が見られます。
メカ	出撃するメカの確認をします。グスタフの場合は、左腕の武器の選択をここで行います。
コブン	連れて行くコブンの選択を行います。



反省会



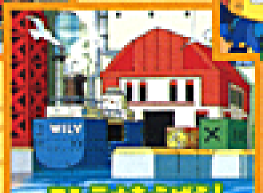
ミッションをクリアすると、反省会画面になります。ここでは稼いだゼニーの金額報告や、偵察の報告を聞くことができます。また、出撃していなかったコブンがイベントの報告をしてくることもあります。

3回まで遊べるミッション

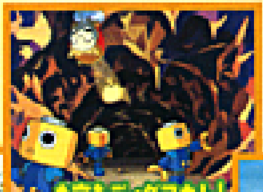
下記のミッションにはそれぞれ、1～3までのLEVELがあります。LEVEL1をクリアすると2が、LEVEL2をクリアすると3が出現するようになっています。LEVEL3までクリアすると、そのミッションは終了となります。他のミッションに出撃しましょう。



銀行をおそえ!!



コンテナをうばえ!



秘宝をテイクアウト!



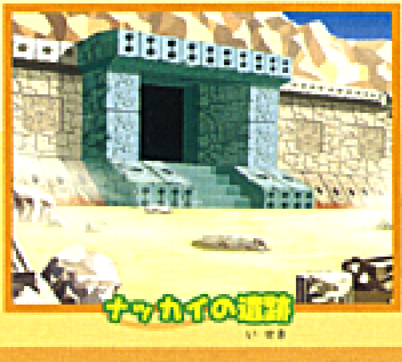
動物をつかまえろ!



コンテナをうばえ2!

何度でも出撃できるミッション

「ナッカイの遺跡」と「カジノで一儲け!?」の2つのミッションは何度でも出撃できるようになっています。開発資金を稼ぎたいときなどにオススメです。



ナッカイの遺跡

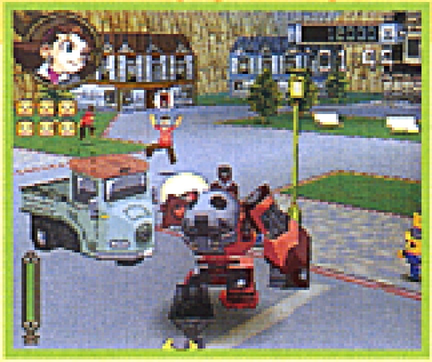


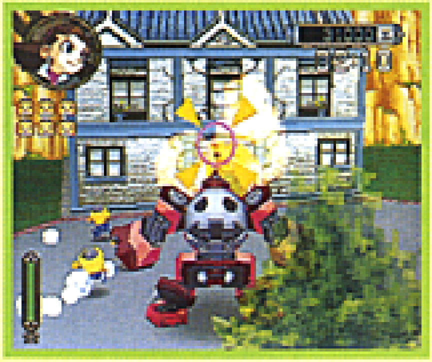
カジノで一儲け!?

銀行をおそえ！！

グスタフ使用ミッション

街を襲撃して銀行強盗をするミッションです。ただし、コブンのミスでなかなかすんなりとは銀行を襲えません。LEVEL1ではまちがえて隣の街に来てしまいます。むかえが来るまでの間に民家を襲って50,000ゼニーを集めましょう。





玄関に指揮弾を！

建物の玄関に指揮弾を撃つと、コブン達が中に入ってドル袋や様々なアイテムを盗んできます。

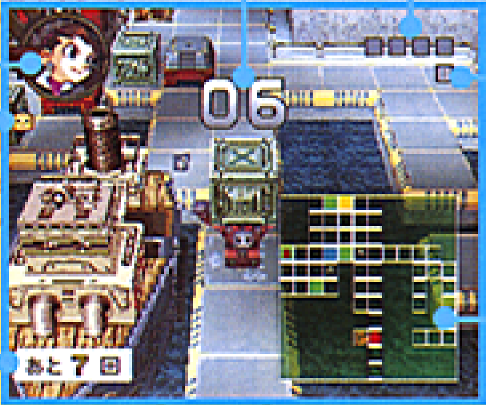


婦警さん登場！

ボスとして婦警のデニッシュが登場します。しかしボスとはいえ、しょせんは一介の婦警。戦闘メカのグスタフに挑むのはちょっと無謀かもしれません。でもLEVELが上がると・・・？

コンテナをうばえ！

画面の見方



- パイロットの顔
- 連れているコブンの数と表情
- あと何回コンテナを持ち上げられるか
- 歩ける歩数表示
- ターゲットコンテナのノルマ数（積み込むと色が変わる）
- ボーナスコンテナを積み込んだかどうか
- レーダーMAP SELECTボタンでON／OFF切替

方向キー	（アナログ入力時は左スティック）	グスタフタンクの移動	
L1 ボタン	左へ方向回転	R2 ボタン	指揮弾の照準が出ます R2ボタンを押しながら □ボタンを押すと 指揮弾が発射されます
R1 ボタン	右へ方向回転		
△・□ ボタン	物を持ち上げる、 もう一度押すと置く	L2 ボタン	一手戻す
		STARTボタン	メニュー画面を開きます
×ボタン	ジャンプ	SELECTボタン	レーダーMAPのON/OFF切替

ターゲットコンテナ





ボーナスコンテナ

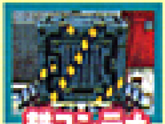
ルール

4つのターゲットコンテナをすべて船に積み込めばクリアです。ただし、画面左下に表示されている、持ち上げ回数以内で積み込まなければなりません。また、ターゲットコンテナを持って歩ける歩数は10歩までです。運ぶルートにも注意しましょう。ボーナスコンテナは積み込まなくてもクリアできますが、ぜひがんばって積み込めるよう、チャレンジしてみてください。

障害物として木箱と鉄コンテナが登場します。木箱は軽いので何歩でも持って歩けます。鉄コンテナは非常に重く、持って移動することはできません。（回転だけは可能）木箱と鉄コンテナは海に置くことによって、近道に利用することもできます。

木箱





鉄コンテナ



STARTボタンを押すとメニューを開くことができます。

ゲームにもどる	メニューを閉じてゲームに戻ります。
一手もどす	一手前の状態に戻ります。ただし連続では戻せません。
はじめからやりなおす	そのラウンドの初期状態に戻ります。
ヒントを聞く	連れているコブンにヒントを聞きます。(P.35参照)
せつめい	ルールの説明を聞けます。
タイキャク	ゲゼルシャフト号に戻ります。



お宝をディグアウト！

画面の見方

連れているコブンの数と表情が表示されます。

ライフゲージです。



トロンの顔が表示されます。フェルケルのダメージ状態に応じて表情が変化します。

プレイヤーの周辺がレーダーMAPで表示されます。

方向キー	（アナログ入力時は左スティック）	上下：フェルケルの前進・後退 左右：フェルケルの左右スライド移動
L1ボタン	左へ方向回転	
R1ボタン	右へ方向回転	
△ボタン	変な音を鳴らす	
□ボタン	体当たり攻撃	
×ボタン	使用しません	
R2ボタン	指揮弾の照準が出ます R2ボタンを押しながら□ボタンを押すと指揮弾が発射されます（P.15参照）	
L2ボタン	ロックオン。敵がいる時に押しつづけていると、自動で敵に狙いを定めてくれます	
STARTボタン	メニュー画面を開きます（P.38参照）	
SELECTボタン	レーダーMAPのON／OFF切替	
○ボタン	前進・後退・左右へのスライド移動中に○ボタンを押すと進行方向へ素早く振り向くことができます	

※方向回転と左右スライド移動はオプションで変更できます。（P.39参照）

人と会話

人に指揮弾を当てるとコブンが話しかけに行きます。情報収集のためにも、ディグアウターを見かけたら話しかけてみましょう。







トラップとスイッチ

ダンジョン内には様々なトラップが仕掛けられており、行く手を阻んできます。しかしトラップには必ず解除するためのスイッチが存在します。探しだしてコブンに解除させましょう。

宝箱とアイテム

宝箱の中にはアイテムが隠されています。指揮弾を撃ち込んでみましょう。



- ◆**カードキー**　鍵がかかっている宝箱を開きます
- ◆**ゲートキー**　鍵がかかった扉を開きます
- ◆**E.ボトル**　フェルケルのライフを回復します

コブンモール

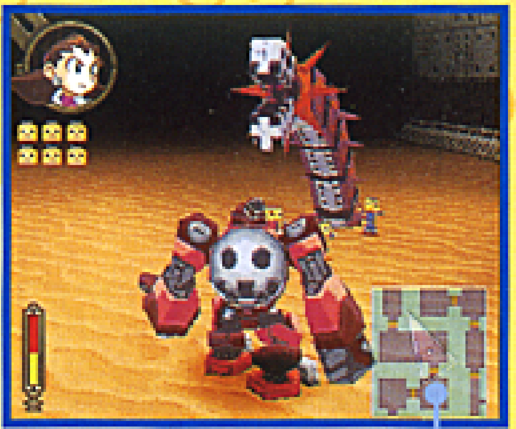
LEVEL2からはコブンモールが登場します。怪しい所に指揮弾を撃って穴を掘らせてみましょう。道が開けるかもしれません。



ナッカイの遺跡

グスタフ使用ミッション

ティーゼルがディグアウトしようとしていたナッカイの遺跡に挑むミッションです。中は非常に奥深い迷路の上、リーバードの巣窟になっています。一度で攻略し尽くすのは非常に難しいので、少しずつ何度も挑戦していきましょう。果たして「ダイアナの涙」を手に入れることができるでしょうか!?



レーダーMAP

閉じ込められたら

部屋に入ったとたん、扉が閉まって閉じ込められてしまうことがあります。こんな場合は部屋の中にいるリーバードをすべて倒せば扉は開くでしょう。

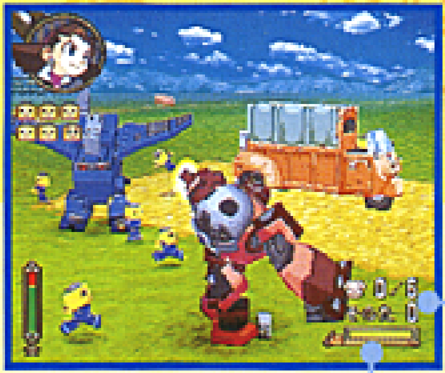
帰るときは・・・

アイテムを手に入れたので一度セーブに戻りたい、ライフがなくなりそうなので退却したい。こんな時は遺跡の入口前にいるドラッへの下に行けばゲゼルシャフト号に戻ることができます。



動物をつかまえろ！

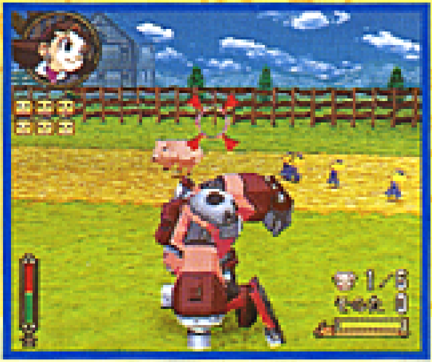
グスタフ使用ミッション

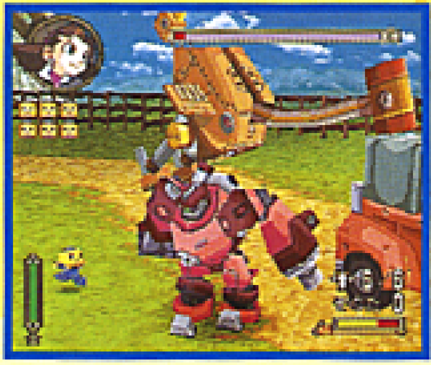


トラックのライフゲージ

トラックに積み込んだ動物の数

グスタフとトラックで牧場に行って、豚や牛を捕まえるミッションです。目的の動物をすべて捕まえればミッションクリアとなります。





動物の捕まえ方

捕まえたい動物に指揮弾を当てれば、コブン達が捕まえてトラックまで連れて行きます。ジャマしてくる敵がいたら、グスタフで援護してあげましょう。

トラック

敵の中にはトラックを攻撃してくる者もいます。トラックのライフが0になると、動物が全部逃げてしまい、ミッション失敗となります。気をつけましょう。

コンテナをうばえ２！

「コンテナをうばえ!」の上級編です。
新たな仕掛けも登場します。

フォークリフト

コブンが乗り込んで運ぶのを手伝ってくれます。指揮弾で運んで欲しいターゲットコンテナを指定してあげましょう。ただし、木箱や鉄コンテナをどけたりといった高度なことはコブンにはできません。障害物はグスタフタンクでどけておく必要があります。



クレーン

指揮弾をクレーンに当てると、コブンが操作してコンテナを動かしてくれます。ただし移動させられる場所が決まっているので、有効に使いましょう。



L1・R1ボタン	画面の方向回転
方向キー	クレーンの回転
□・△ボタン	持ち上げる、もう一度押すと降ろす
×ボタン	グスタフタンクの操作に戻る



カジノで一儲け!?

ある条件を満たすと、コブンでカジノに行くことができます。何度でも遊べるので、気分転換に楽しむのも良いでしょう。

ビンゴ



3枚のビンゴカードにそれぞれ好きな金額をかけることができます。早くビンゴになればなるほどたくさんのゼニーがもらえます。

ハイ＆ロー



カードを1枚ずつめくっていって、前のカードと次のカードの数字の大小を当てるゲームです。正解していけば倍々になっていきますが、間違えた時点で賭け金は没収となります。引き際の見極めがポイントです。

ゲゼルシャフト号

ゲゼルシャフト号の中にはいろんな部屋が存在します。最初からすべての部屋に行けるわけではなく、ゲームが進むことで新しく行ける部屋が出現したりします。ここではその内のいくつかの部屋を紹介します。



司令室





出撃 ミッション選択画面に移ります。

話す 部屋の中にいるコブンと会話します。

見回り ゲゼルシャフト号内の他の部屋に移動します。ゲームが進むと行ける部屋も増えていきます。

偵察 コブンを3人まで偵察に派遣できます。偵察に派遣すると、アイテムや情報が手に入ります。中には偵察でしか手に入らない物も…。

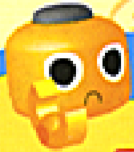
機能 セーブやオプションの設定などを行うことができます。



開発室



開発室ではグスタフの強化パーツを開発することができます。開発コマンドで欲しいパーツを選んでください。開発室のコブン達の特殊能力が開花することに、開発できるパーツが増えていきます。



主な開発アイテム

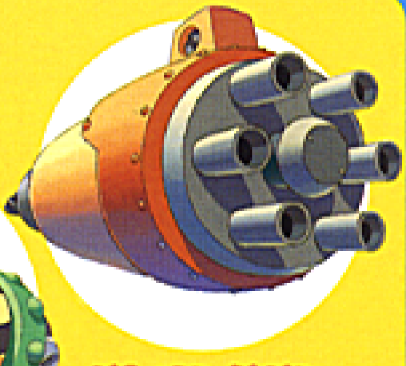
E.タンク

グスタフのライフゲージの容量がUPします。

強化アーマー

グスタフの受けるダメージが少なくなります。





ボーンバズーカ

破壊力がウリの左腕用武器です。

ガトリングガン

連射がウリの左腕用武器です。



食堂

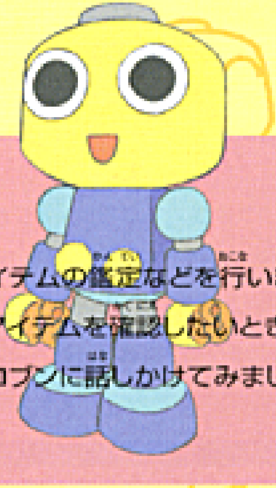
食堂はいろんなコブン達の集まる憩いの場です。中には仲間をよく観察しているコブンもいるようです。





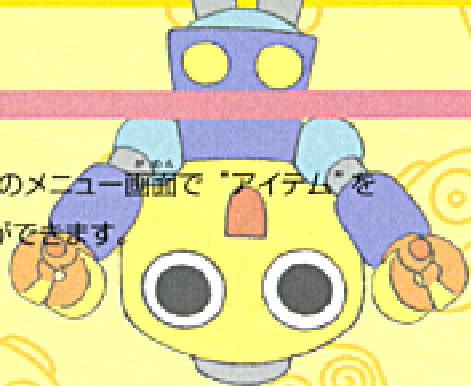
倉庫

倉庫ではアイテムの鑑定などを行います。持っているアイテムを確認したいときは、倉庫にいるコブンに話しかけてみましょう。



アイテムの使用場所

ミッション中に使用するグスタフ・フェルケルでのメニュー画面で"アイテム"を選択すると、使えるアイテムのみ使用することができます。



コブンにあげる

コブンにアイテムをあげると、特殊能力が判明したり、イベントが起こることがあります。ゲゼルシャフト号でコブンにカーソルを合わせたときに△ボタンを押すと、コブン用コマンドが出現します。"渡す"を選ぶとアイテムの選択画面になりますので、コブンにあげてやってください。





おしおき部屋



おしおき部屋ではさぼりがひどいコブンに対して、おしおきしてやることができます。おしおきに成功すると、そのコブンのさぼり度が低くなり、まじめに働くようになります。



おしおき操作方法

□ ボタン	トゲの仕掛けを作動させる
○ ボタン	炎の仕掛けを作動させる
× ボタン	オモリの仕掛けを作動させる

特訓部屋1

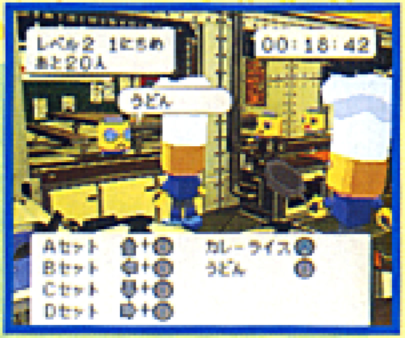
特訓部屋1ではこうげきを鍛える特訓を行います。画面奥の的に爆弾を当てて倒していき、制限時間内に目標得点をたたき出せば、クリアです。連続でステージをいくつかクリアするとそのコブンのこうげきがUPします。(P.34参照)



方向キー	コブンの移動		
△ボタン	爆弾を拾う・もう一度押すと投げます	×ボタン	ジャンプ
□ボタン	爆弾を拾う・もう一度押すと投げます	○ボタン	カレーを持っている時、カレーを食べます

特訓部屋2

特訓部屋2ではすばやさを鍛える特訓を行います。食堂のお手伝いをして、注文された料理をいかに速く出せるかを競います。時間内にすべての料理を出しきれれば、クリアです。そのコブンのすばやさがUPします。(P.34参照)



方向キー上+○ボタン	Aセットをわたす	方向キー左+○ボタン	Bセットをわたす
方向キー下+○ボタン	Cセットをわたす	方向キー右+○ボタン	Dセットをわたす
△ボタン	カレーライスをわたす	□ボタン	うどんをわたす

コブンのパラメータ

40人のコブンはそれぞれ、下記のパラメータを持っており、特訓部屋などできたえることができます。（パラメータのMAX値はコブンごとに異なります）

こうげき	戦闘のあるミッションに影響します。
すばやさ	ミッション中の移動スピード全般に影響します。
かしこさ	主にゲゼルシャフト号のコブンに影響します。
さぼり	さぼり値が高いと、出撃時にどこかでさぼってて連れて行けなくなります。帰ってきたらおしおきしてやりましょう。

特殊能力

40人のコブンの中には、特殊能力を持っているものがいます。特殊能力は戦闘で役に立つもの、ゲゼルシャフト号の中で役に立つもの、と大きく2種類に分けられます。ただし最初から特殊能力が判明しているものは少なく、ほとんどは開花していない状態にあります。コブン達と会話したりして、彼らの才能を引き出してあげましょう。（P.36参照）

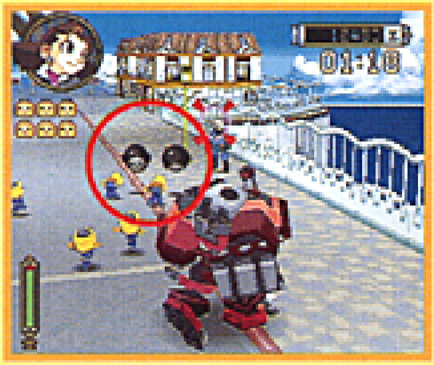
こ……こうげき
す……すばやさ
か……かしこさ
さ……さぼり

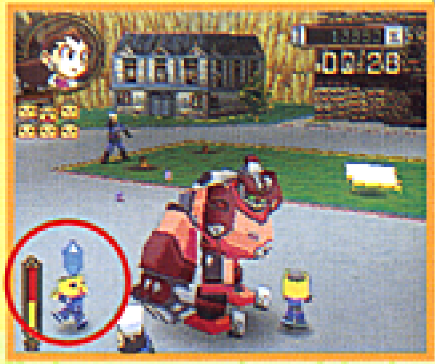


アクションミッションでは



グスタフで出撃するアクションミッションでは、こうげきが高いと指揮弾を敵に当てたときに爆弾攻撃をしてくれたりします。かしこさが高いと落ちているディフレクター（ゼニー）を勝手に拾ってくれたりします。すばやさが高いと全般的にスピードが上がります。







パズルミッションでは

港でのパズルミッションでは、かしこさの高いコブンを連れていると、ヒントを聞いたときに、的確なヒントをしゃべってくれるようになります。

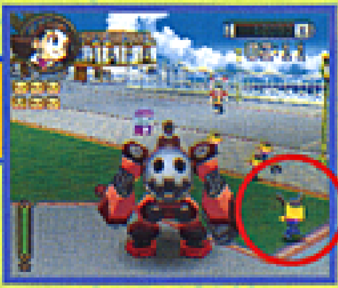
ディグアウトミッションでは

アクションミッション同様、敵を攻撃したり、お金を拾ったりスピードが上がったりという影響があります。コブンモールの攻撃力は乗っているコブンの攻撃パラメータで変化します。

特殊能力紹介

コブン達の隠された特殊能力、ここではその一部を紹介します。

パチンコ



アクションミッションで、敵に指揮弾が当たったときにパチンコ攻撃をしてくれます。

鑑定

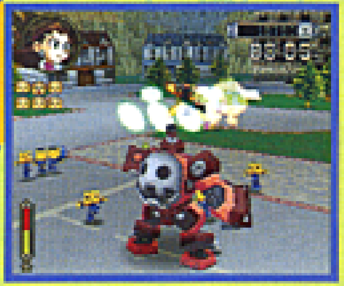
ゲゼルシャフト号の倉庫にあるアイテムで、用途の分からないものの鑑定をしてくれます。

バズーカ



アクションミッションで、敵に指揮弾が当たったときに非常に強力なバズーカ攻撃をしてくれます。

狙撃



狙撃の能力があるコブンをグスタフに乗せているとショット攻撃の性能はこの狙撃コブンのパラメータによって、変化します。狙撃の能力がないコブンを乗せていると、うまく弾を撃てないので、ショットパワーが弱くなります。

お気に入りコブン



ゲームが進むと、お気に入りコブンを選択できるようになります。お気に入りコブンはパラメータにボーナス値が加えられるので、ミッションに連れていって活躍させましょう。
また、ゲゼルシャフト号のどこかでお気に入りコブンと交代することができます。
交代するとある場所に行けるようになります。



メニュー画面



グスタフによるアクションミッションや、ダンジョンでのディグアウトミッションでSTARTボタンを押すと、メニュー画面に移ります。



アイテム	持っているアイテムを使ったり、説明を見たりします。
ステータス	メカのステータスを見ます。
コブン	連れているコブンの情報を見ます。
ミッション説明	ミッションの説明を見ます。
オプション	様々な設定を変更できます。(P.39参照)
タイキャク	ゲゼルシャフト号に退却します。この場合はミッション失敗とみなされ、そのミッション中に得たアイテムは取っていないことになります。

操作方法

ショットTYPE・方向回転のボタン・上下視点のリバースなどの変更を行うことができます。
（ショットTYPEはミッション中に変更をすることはできません。）

サウンド

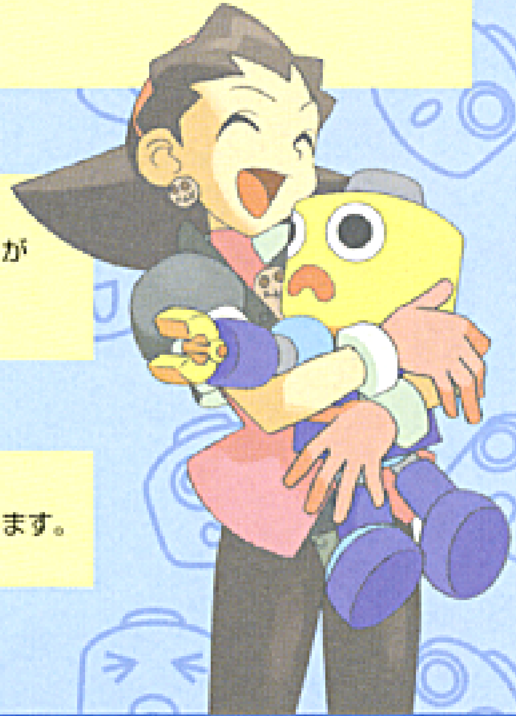
サウンドの設定をステレオとモノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて切り替えてください。

振　動

振動のON／OFFを切り替えることができます。

初期設定

オプションの設定を初期設定に戻します。



攻略法1

「ショットTYPEとロックオン」

グスタフの操作には慣れたかな?オートショットでゲームに慣れた人は、マニュアルショットに挑戦してみよう。ここで重要になってるのがL2ボタンによるロックオンだ。自動で敵の方を向いてくれるぞ。敵を見失ったりしたときに活用しよう!





攻略法2

「コブンを鍛えよう!」

アクションミッションが難しい・・・そんな人はまずグスタフの強化から始めよう。開発室でE.タンクや強化アーマーを開発すればやられる確率はかなり減るはず。そして次は連れて行くコブンのこうげき。特訓部屋1で攻撃能力を上げると、指揮弾を敵に当てたときに強力な攻撃をしてくれるようになるぞ!

攻略法3 「コブンと会話」

ゲゼルシャフト号でのポイントはやっぱりまめにコブンと話をすること。例えば、変わったアイテムを見つけたら鑑定能力のあるコブンに使い道を聞いてみるのも大切。あと、仲間のことに詳しいコブンがいたらよく聞いておこう。隠された特殊能力のことが聞けるかも!?

攻略法4 「得意なミッションで荒稼ぎ！」

すべてのミッションをクリアしなければゲームをクリアできない・・・なんてことはありません。借金さえ返せばいいんだから、その手段は君次第。気に入ったミッションを好きなだけ遊んでゼニーを稼ごう!

攻略法5 「上級者向けテクニック」

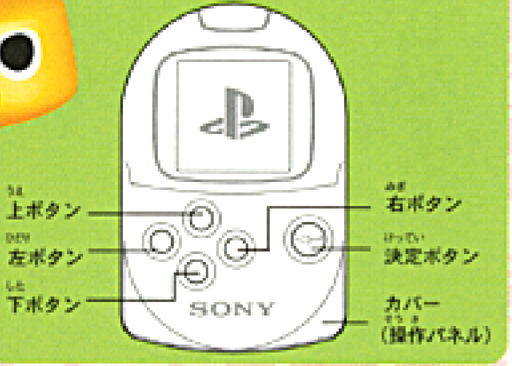
グスタフやフェルケルを自在に操れるようになった上級者向けに、こんなテクニックも用意されているぞ。グスタフでL2ボタンを押しながら△ボタン。これでロックオンしながら指揮弾を発射できる。フェルケルのときでも使えるぞ!

ポケットステーションでコブンを鍛えよう！

ポケットステーションでいつでも特訓できるんだってー。



ポケットステーション



※ポケットステーションは別売です。
※ポケットステーションの取扱説明書を合わせてお読みください。
※ダウンロードや削除するときはポケットステーション本体を時計画面AまたはBにしてメモリーカード差込口1または2に正しくセットし、行ってください。
※このゲームを遊ぶには5ブロックが必要です。



ダウンロード

ゲゼルシャフト号の司令室で"機能"→"ポケットコブン"→"ダウンロード"と選択すると、ポケットステーションへのダウンロードができます。ダウンロードが終わったら"移す"を選び、ポケットステーションに移すコブンを3人選択してください。また、遊べるゲームの種類はある条件を満たすことで増えていきます。

コブンの特訓ざんまい

経験値を稼ごう

ダウンロードが終わったら、ポケットステーション内でミニゲームをクリアして経験値を稼ぎましょう。



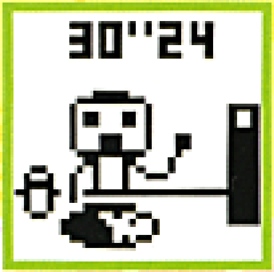
コブンを成長させよう！

稼いだ経験値はゲゼルシャフト号に戻って、振り分けられます。"機能"→"ポケットコブン"→"戻す"と選択すると、ポケットステーション内のコブンをゲゼルシャフト号に戻します。そして"育てる"を選び、経験値がストックされているコブンの経験値を振り分けます。どのパラメータを上げるかの選択をしてください。ただし、パラメータを1上げるのに30pts必要です。



決定ボタンを3秒間押し続けると、ソフトリセットメニューが表示されます。"EXIT" を選ぶとゲームを終了してタイトル画面に戻ります。"CONTINUE" を選ぶとゲームに戻ります。

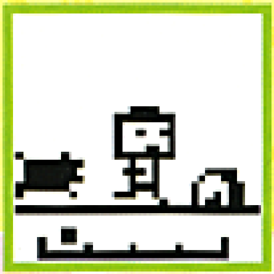
カレーぐい



時間内にカレーを食べるゲームです。カレーがまだ口の中に残っているときに次のひとくちを食べると、ノドをつまらせてしまい、タイムロスになります。タイミングよくカレーを口に運びましょう。火を噴いたときやノドがつまったときは水を飲むとおさまります。

・決定ボタン	カレーを食べる
・上・下・左・右ボタン	水を飲む

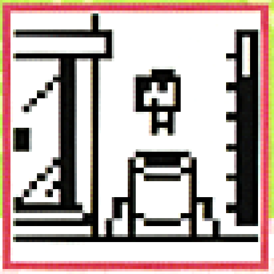
おつかい地獄



犬に追いつかれないようにお店までたどり着くゲームです。障害物の石はジャンプでタイミングよく飛び越しましょう。こけるとタイムロスになり、犬に噛みつかれるとゲームオーバーです。

・決定ボタン	ジャンプ
・右ボタン	前に進む
・左ボタン	後ろに下がる

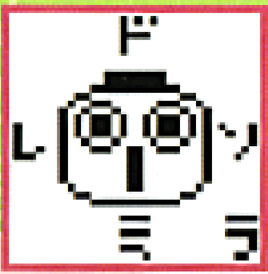
コブン大砲



コブンが大砲で飛び出して、ビルの窓を破って侵入するゲームです。指定の窓から入れるようにゲージの強さを調節して大砲を撃ちましょう。

・決定ボタン	コブン発射
・下ボタン	ゲーム開始前、早く画面を下に移動
・上ボタン	ゲーム開始前、画面移動をキャンセル

きけ！そしてうたえ♪



指定されたメロディーをコブンに歌わせるゲームです。お手本で流れるメロディーを再現し、5回中、3回正解すればクリアです。

・上ボタン	ド	・右ボタン	ソ
・左ボタン	レ	・決定ボタン	ラ
・下ボタン	ミ		

ロックマンDASH2 体験版



ロールちゃんがさらわれた!!

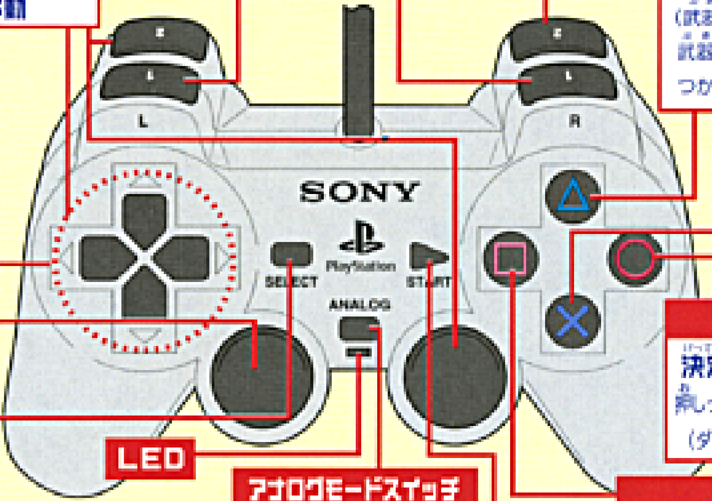
ロックのことが気になって
しかたがないトロン。
ついにロールちゃんをさらって、
「返してほしければ仲間になれ」と
ロックに要求します。
さあどうするロック!?

行く手に待ち受けるコブンや
ボーン一家のメカを倒し、
ロールちゃんが捕らえられている
場所を目指します。
負けるなロック！
ロールちゃんを取り戻せ!!

ロックの新たな冒険を描く
体験版だけの完全
オリジナルストーリー!!

操作方法

アナログコントローラ（デュアルショック）





コントローラ

アナログコントローラとコントローラの違いは左スティックを使う移動と振動の有無だけで、操作方法は同じです。

※左スティックで操作をする場合は、アナログモードスイッチを「ON」（LEDが点灯している状態）にしてください。

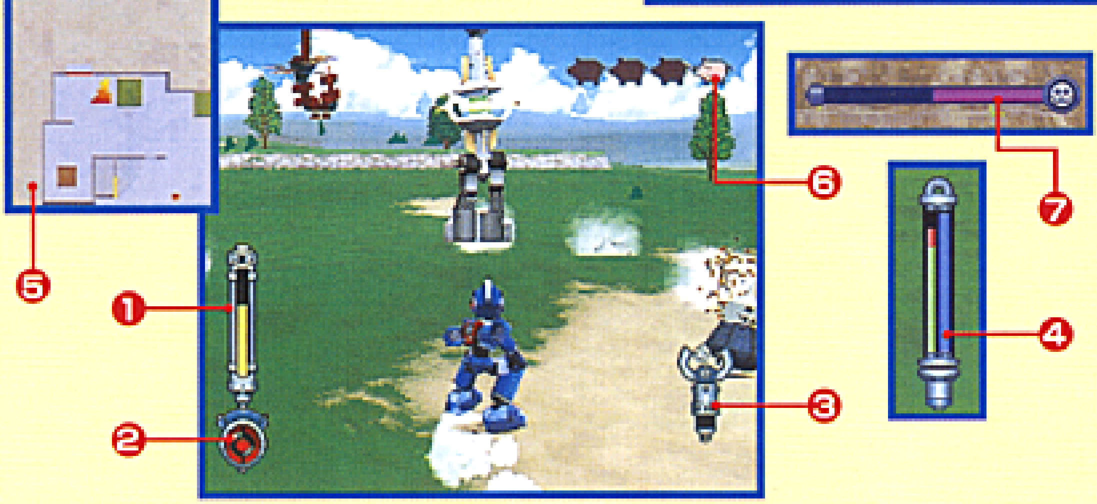
※この操作方法は初期設定です。設定を変更したい場合は、タイトル画面からオプション設定画面に入り、設定を変更します。

※振動のON／OFFはオプションで設定できます。

※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。

※SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを2秒間押し続けるとソフトリセットすることができます。

ゲーム画面の見方



❶	ライフゲージ	残りライフを表示します。
❷	警報ランプ	視界の外に攻撃態勢に入っている敵がいると光る警報です。
❸	つかみゲージ	敵をロックオンすると、その敵がつかめる敵かどうか知らせてくれます。
❹	特殊武器ゲージ	右腕特殊武器の残りエネルギーを表示します。（特殊武器装着時のみ表示）
❺	マップ	オートマッピングした周辺の地形が表示されます。（ダンジョン／街でのみ表示）
❻	ブタゲージ	これまでにつかまえたブタの数が表示されます。（ミニゲーム時のみ表示）
❼	ボスライフゲージ	ボスの残りエネルギーを表示します。（ボスとの対戦時のみ表示）

ゲームの構成

DISC2をプレイステーションにセットし、本体の電源を入れると、タイトル画面が表示されます。タイトル画面でSTARTボタンを押すとゲームの選択画面が表示されます。







ロールの秘密特訓!

このゲームの操作方法を、ロールちゃんが徹底コーチしてくれます。



コブタ捕獲大作戦!

草原に逃げ出した子ブタを探すミニゲームです。



侵入!地下ダンジョン

リーバードと戦いながら地下ダンジョンを探検します。



ヤクト・クラベ襲撃!

トロンにさらわれたロールちゃんを救い出すミッションです。